Teknik Pemrograman

W4 - Instruksi Praktikum PBO Object,

Class & Encapsulation



Oleh :

Retryanzani Dwi Fauzan

221524028

1A-TI4

# Soal 1

* Jawaban Soal :

public class Barang {

String kode\_barang;

String nama\_barang;

private int stok;

public Barang(String kode, String nama, int stk) {

kode\_barang = kode;

nama\_barang = nama;

stok = stk;

}

public int getStok() {

return stok;

}

public void tambahStok(int jumlah) {

stok += jumlah;

}

}

public class Inventori {

private Barang[] barangs;

public void initBarang() {

barangs = new Barang[2];

barangs[0] = new Barang("001", "Baju", 10);

barangs[1] = new Barang("002", "Celana", 20);

}

public void showBarang() {

System.out.println(barangs[0].nama\_barang + "(" + barangs[0].getStok() + ")");

System.out.println(barangs[1].nama\_barang + "(" + barangs[1].getStok() + ")");

}

public void pengadaan() {

initBarang();

barangs[0].tambahStok(20);

}

public static void main(String[] args) {

Inventori beli = new Inventori();

beli.pengadaan();

beli.showBarang();

}

}

* Jawaban :

Maka variabel “stok” dilindungi dengan private agar hanya dapat di akses oleh class barang saja. Disini saya menambahkan suatu method untuk penambahan suatu stok barang yang telah di enkapsulasi dengan nama “tambahStok”

# Permasalahan yang di hadapi :

* + Memodifikasi agar variabel stok hanya dapat dilakukan suatu operasi penambahan saja.
* Solusi dari permasalahan yang di hadapi :
  + Membuat enkapsulasi data stok dan pembuatan method baru
* Teman yang membantu :
  + Fikri

# Soal 2

* Jawaban Soal :

public class Item {

private String name;

private Item() {

name = "Ipin";

}

public Item(String name) {

this();

System.out.println(this.name);

}

}

public class UpinIpin {

public static void main(String[] args) {

Item name = new Item("upin");

}

}

* Jawaban :

Untuk memunculkan nama ipin yang telah terenkapsulasi, maka perlu penambahan fungsi "this” pada suatu class agar data ipin ini dapat di akses dan di print ke layar

# Permasalahan yang di hadapi :

* + Tidak memahami akan pengaksesan variabel private
* Solusi dari permasalahan yang di hadapi :
  + Penambahan suatu fungsi “this” dalam satu class.
* Teman yang membantu :
* Adinda
* Akmal

# Soal 3

·         Jawaban Soal   :

public class KelasSatu

{

{

System.out.println(11);

}

static

{

System.out.println(2);

}

public KelasSatu(int i)

{

System.out.println(3);

}

public KelasSatu()

{

System.out.println(4);

}

}

class KelasDua

{

{

System.out.println(5);

}

public static void main(String[] args)

{

System.out.println(6);

KelasSatu satu = new KelasSatu();

KelasSatu dua = new KelasSatu(10);

}

}

·         Jawaban     :

Urutan kemunculan pertama yaitu 6, karena secara sekuensial, 6 dipanggil pertama didalam main. Lalu saat pembuatan objek baru bernama “satu” (tanpa parameter), akan mengeksekusi statement initialization block terlebih dahulu didalam class “KelasSatu”. Perlu diperhatikan bahwa ada dua initialization block, perbedaaan terdapat sifatnya yang statis dan ada yang non statis, dimana yang statis akan didahulukan eksekusinya dibanding yang non statis, sehingga yang muncul selanjutnya adalah 2 dan diikuti oleh 11. Setelah itu, constructor “KelasSatu” (tanpa parameter) dieksekusi yang dimana memunculkan angka 4. Kembali ke main, saat dibuatkan objek baru bernama “dua” (dengan parameter), program mengeksekusi kembali initialization block yaitu 11 (statis hanya dieksekusi sekali sehingga tidak terpanggil lagi), dan kemudian yang te

# ·         Permasalahan yang di hadapi :

o   tidak mengetahui code mana yang di ekseskusi terlebih dahulu dan tidak mengerti alasannya apa

·         Solusi dari permasalahan yang di hadapi       :

* Mengerti setelah ada teman yang maju menjelaskan dan bertanya kepada teman

·         Teman yang membantu           :

* Rayhan Fanez
* Akmal
* Fikri
* Aryo